

Dream Island Roleplay V2

Regelwerk



DREAM ISLAND ROLEPLAY V2



Stand 21.09.2025

Liebe Community, jeder Server benötigt ein Regelwerk, an das sich alle Spieler:innen halten müssen
- einschließlich der Teammitglieder! Es ist wichtig zu betonen, dass Unwissenheit nicht vor Strafen
schützt. Denkt also gut darüber nach, was ihr im Roleplay tut!

Inhaltsverzeichnis

§1 Allgemeine Regeln.....	3
§2 Charakter.....	4
§3 Roleplay.....	4
§4 Waffengebrauch.....	6
§5 Illegale Aktivitäten.....	6
§6 New-Life.....	7
§7 Fraktionen.....	7
§8 Los Santos Police Department (LSPD).....	8
§9 San Andreas Medical Service (SAMS).....	8
§10 Unantastbarkeit.....	9
§11 Korruption.....	9
§12 Multijob-System & Fraktionssperre.....	9
§13 Serverteam.....	10
§14 Support.....	11
§15 Support- und Whitelist-Zeiten.....	12
§16 Notfallcodes.....	12
§17 Sonstiges.....	13
§18 Verwarnungen.....	13
§19 Strafen & Sanktionen.....	14

§1 Allgemeine Regeln

1. Behandle andere Spieler:innen so, wie du selbst behandelt werden möchtest. Respektvoller und fairer Umgang ist Pflicht - sei kein Idiot.
2. Das Spielen auf unserem Server ist nur ab 18 Jahren erlaubt.
3. Beleidigungen, Rassismus, Nationalsozialismus, Diskriminierung, sexuelle Belästigungen oder Handlungen in jeglicher Form sind streng verboten.
 - a. Jeder empfindet anders - nehmt bitte Rücksicht.
4. Jede:r Spieler:in ist für seinen Account selbst verantwortlich. Achtet auf sichere Passwörter und gebt eure Daten nicht weiter.
5. Wird das RP durch z. B. einen Verbindungsabbruch gestört, ist es Pflicht, sich schnellstmöglich wieder einzuloggen und die RP-Situation fortzusetzen.
 - a. Falls das nicht möglich ist: Support informieren.
6. Hacken, Cheaten, Bug- oder Exploit-Abuse sind streng verboten
 - a. Wer nachweislich auch in anderen Projekten cheatet, muss mit Konsequenzen bei uns rechnen.
7. Extra-Crosshairs oder verbotene Grafikeinstellungen (z. B. „Gambo“) sind nicht erlaubt.
8. Es ist verboten, im Roleplay direkt auf das Regelwerk hinzuweisen (z. B. „Du verstößt gerade gegen §3.2“).
9. Auch Teammitglieder oder die Projektleitung haben IC **keine Sonderrolle**. Sie spielen normale Charaktere, wie alle anderen auch. (→ Dieser Punkt wird in einem späteren, eigenen Paragraphen nochmal genauer geregelt.)
10. Der Server ist rein deutschsprachig.
 - a. Im RP, im Support und in allen Text- oder Voice-Kanälen ist ausschließlich Deutsch zu sprechen.
 - b. Auch Beweise für Supportfälle (z. B. Clips) müssen auf Deutsch sein.
 - i. **Grund:** Wir wollen eine faire Umgebung für alle schaffen - ohne Sprachbarrieren.

§2 Charakter

1. Das Überleben und die Gesundheit deines Charakters haben immer höchste Priorität. In jeder RP-Situation musst du so handeln, dass es zu deinem Charakter passt und er realistisch auf Gefahren reagiert.
2. Der Name deines Charakters darf nicht an reale Personen (Prominente) oder bekannte fiktive Figuren angelehnt sein.
 - a. → Beispiel: „Tony Stark“ oder „Angela Merkel“ sind nicht erlaubt.
3. Dein Charakter muss mindestens **21 Jahre alt** sein (Amerikanische Volljährigkeit).
4. Es ist erlaubt, dass sich Charaktere bereits vor Serverbeitritt kennen, wenn sie in einem anderen „Staat“ (Server) Kontakt hatten.
 - a. Wenn eine Partei das nicht möchte, gilt man IC als unbekannt.
 - b. Ganze Gruppen, die gemeinsam auf den Server wechseln, dürfen sich weiterhin kennen.

§3 Roleplay

1. Das Töten oder Verletzen anderer Personen ohne ausreichenden RP-Hintergrund ist verboten.
 - a. RDM liegt auch vor, wenn man nur aus Lust an der Gewalt schießt oder schlägt - ohne, dass die Situation logisch dazu passt.
 - i. Beispiel: Jemand läuft durch die Stadt und wird grundlos von hinten erschossen → RDM.
2. Das Überfahren von Personen ohne RP-Hintergrund ist verboten.
 - a. Das absichtliche Rammen mit einem Fahrzeug ist ebenfalls verboten.
 - b. Erlaubt ist das Anfahren nur in **nachweisbaren Notsituationen** (z. B. Flucht) oder zur **Selbstverteidigung**.
 - i. Beispiel: Du wirst von Bewaffneten verfolgt und fährst mit dem Auto einen Angreifer an, um fliehen zu können → erlaubt.
3. Das Aufzwingen des eigenen Roleplays, ohne dem Gegenüber Handlungsspielraum zu lassen, ist verboten.
 - a. Jeder Spieler muss Entscheidungen treffen können - dein RP darf niemanden komplett entmündigen.

4. Realitätsfremdes oder unlogisches Verhalten im RP ist verboten.
 - a. Dein Charakter muss so handeln, wie es in der Realität vernünftig wäre.
 - i. Beispiel: Mit drei Schusswunden einfach aufstehen und weiterkämpfen = Fail-RP.
5. Absichtliches Stören oder Nerviges Verhalten ohne RP-Hintergrund ist verboten.
 - i. Beispiel: Mit dem Auto ständig hupend durch die Stadt fahren, nur um andere zu ärgern.
6. Infos aus OOC-Quellen (Discord, Streams, etc.) dürfen nicht IC verwendet werden.
 - a. Auch Infos, die ein anderer Charakter deines Accounts hat, dürfen nicht auf deinen aktuellen Charakter übertragen werden.
 - b. Bei Verdacht musst du im Support erklären können, wie dein Charakter an die Infos gekommen ist.
7. OOC-Infos haben im RP nichts verloren. Nutzt stattdessen eine **RP-gerechte Ausrede**.
 - a. Wenn ihr kurz wegmüsst oder technische Probleme habt, müsst ihr das **IC-gerecht** darstellen.
 - i. **Falsch:** „Map ist verbuggt, ich geh mal kurz reloggen.“
 - ii. **Richtig:** „Ich sehe gerade nichts, muss kurz meine Augen auswaschen.“
 - iii. **Falsch:** „Ich bin kurz AFK.“
 - iv. **Richtig:** „Ich check mal schnell meine E-Mails.“
8. Flucht aus RP-Situationen durch Ausloggen, Teleport etc. ist verboten.
9. Niemand darf Roleplay absichtlich verweigern. Jeder ist verpflichtet, auf RP-Situationen zu reagieren und seinen Charakter realistisch auszuspielen.
10. Unlogisches, respektloses Verhalten gegenüber Cops oder Gangs ist verboten.
11. Identität einer Person kann im Funk nur vermutet werden, nicht 100%ig durch Stimme bestätigt werden.
 - a. Durchgefunktes darf als Hinweis genutzt werden (außer interner Fraktionsfunk).
12. Im Auto dürfen nur **bewusstlose oder kampfunfähige Personen getragen („gecarryd“)** werden.
 - a. Wache oder handlungsfähige Personen dürfen im Auto **nicht per Carry transportiert** werden.

§4 Waffengebrauch

1. Der Einsatz von Schusswaffen oder anderen Waffen zum Angriff, zur Verletzung oder Tötung muss einen **Roleplay-Hintergrund** haben und zur aktuellen Situation passen.
 - a. Eine Ankündigung wie „Ich schieße jetzt“ ist nicht zwingend erforderlich, solange die Handlung logisch ins RP passt.
2. Wenn sich eine Person ergibt, z. B. durch „Hände hoch“, darf nicht weiter auf sie geschossen werden.
3. Der Einsatz von Waffen aus Fahrzeugen oder Flugzeugen ist erlaubt, **erfordert aber ebenfalls einen nachvollziehbaren RP-Hintergrund**.
4. Längere Schusswaffen (größer als eine Micro-SMG) dürfen nicht einfach aus der Tasche oder Jacke gezogen werden. Am besten holt man sie **vorher aus dem Kofferraum** oder einem sicheren Aufbewahrungsort.

§5 Illegale Aktivitäten

1. Es gibt aktuell vier Arten von Raubüberfällen oder ähnlichen Aktionen, die ihr unter bestimmten Bedingungen durchführen könnt:
 - a. **Bankautomaten-Raub** - ab einem Stern, keine Geiseln erlaubt
 - b. **Ladenraub** - ab einem Stern, maximal zwei Geiseln erlaubt
 - c. **Juwelenraub** - ab zwei Sternen, maximal drei Geiseln erlaubt
 - d. **Gefangenenbefreiung** - ab drei Sternen
2. Regeln für Geiselnahmen:
 - a. Es müssen mindestens **zwei Sterne sichtbar** sein, um Geiseln nehmen zu dürfen.
 - b. Zwei Geiselnahmen können gleichzeitig stattfinden. Das **LSPD entscheidet RP-seitig**, welche Geiselnahme priorisiert wird, abhängig vom Gefährdungsgrad.
 - c. **Polizisten dürfen nur als Geisel genommen werden**, wenn drei Sterne sichtbar sind.
 - d. Polizisten dürfen nur festgesetzt werden, wenn sie sich gegenüber Personen oder Fraktionen **respektlos verhalten**.
3. Wann ein Polizist als respektlos gilt:
 - a. **Beleidigungen**: Persönliche Angriffe oder Beleidigungen gegen Bürger oder Fraktionen

- b. **Machtmissbrauch:** Unnötig harte oder ungerechtfertigte Maßnahmen zur Einschüchterung oder Schikane
 - c. **Diskriminierendes Verhalten:** Jede Art von Diskriminierung, z. B. Herkunft, Geschlecht oder sozialer Status
- 4. Weitere Regeln:
 - a. Pro Geisel darf maximal **\$50.000** gefordert werden.
 - b. Eine Geiselnahme liegt nur dann vor, wenn **Forderungen gestellt werden**. Ohne Forderung handelt es sich um eine **Entführung**.
 - c. Polizisten dürfen nur **Glock 19 und Schlagstock** abgenommen werden.
- 5. Beispiele:
 - a. Du überfällst einen Laden mit zwei Sternen und nimmst zwei Geiseln → erlaubt.
 - b. Du nimmst einen Polizisten als Geisel, obwohl nur zwei Sterne sichtbar sind → verboten.
 - c. Du entführst jemanden ohne Forderung → Entführung, keine Geiselnahme.

§6 New-Life

- 1. Personen, die durch das **SAMS-System** wiederbelebt wurden, müssen sich an die Umstände erinnern, die zur Wiederbelebung geführt haben - soweit es für ihr Roleplay nachvollziehbar ist.
- 2. Wer vom **Notfallteam** abgeholt wird, kann sich nur schwer an die Roleplay-Situation erinnern, die zum Einsatz geführt hat.
 - a. Wer vom Notfallteam abgeholt wurde, darf **nicht erneut an der RP-Situation teilnehmen**, die den Einsatz ausgelöst hat.
 - b. **Respawn-Punkte** dürfen nicht belagert oder gezielt überwacht werden.
- 3. Solange **Mediziner im Dienst** sind, muss man sich von diesen behandeln lassen.
- 4. Wer sich von einem NPC („Dr. Schnitzel“) wiederbeleben lässt, muss sich **so bald wie möglich einer Nachbehandlung bei echten Mediziner-Spielern** unterziehen.
- 5. Wer bewusstlos am Boden liegt, kann **nicht sprechen**.
 - a. Bewusstlose Personen dürfen vom **LSPD** nach **Personalien durchsucht** werden.

§7 Fraktionen

1. Jede Gruppierung, die auf dem Server aktiv werden möchte, muss **ein gültiges Konzept** einreichen.
2. Eine Gruppierung muss mindestens **zwei Personen** zur Eröffnung haben und darf maximal **sechs Personen** umfassen.
3. Gruppierungen müssen sich an ihr eingereichtes Konzept halten und entsprechend handeln.
4. Neu gegründete Gruppierungen erhalten einen **Welpenschutz von drei Tagen**.
 - a. In dieser Zeit dürfen **keine Aktionen gegen die Gruppierung** gestartet werden.
 - b. Die Gruppierung selbst darf **keine offensiven Aktionen** durchführen.
 - i. Beginnt eine Gruppierung während des Welpenschutzes mit Aktionen, **entfällt der Schutz automatisch**.
5. Gruppierungen dürfen folgende Orte **nicht dauerhaft besetzen**:
 - a. Los Santos Police Department
 - b. Medical Department
6. Ein „Fraktionskrieg“ muss **unbedingt im Support gemeldet** werden.
7. Fraktionen, die länger als **eine Woche inaktiv** sind, werden vom Serverteam geschlossen, **sofern keine sinnvolle Abmeldung vorliegt**.

§8 Los Santos Police Department (LSPD)

1. Die maximale Haftzeit beträgt **240 Einheiten (4 Stunden)**.
2. Das LSPD hat das Recht, Spieler:innen jederzeit festzuhalten und in die **Untersuchungshaft (U-Haft)** zu nehmen.
 - a. Die Dauer der Untersuchungshaft wird **je nach Einzelfall** festgelegt, darf jedoch **maximal 240 Einheiten** betragen.
 - b. Es müssen **eindeutige Beweise** vorliegen, bevor eine Inhaftierung erfolgt.
 - c. Die inhaftierte Person darf **nicht dauerhaft alleine gelassen** werden.
3. Die Polizei muss im Rahmen der Roleplay-Situation **angemessen mit anderen Fraktionen und Gruppierungen zusammenarbeiten**.
4. **Kommunikation und Abstimmung** sind entscheidend, um Missverständnisse oder Konflikte zu vermeiden.

§9 San Andreas Medical Service (SAMS)

1. Die **Mitarbeiter:innen des SAMS** haben die Entscheidungsgewalt über eure Verletzungen.

- a. Verletzungen werden den Mediziner:innen über **Visn_are** angezeigt.
2. Mediziner:innen dürfen **maximal eine Krankschreibung von 3 bis 7 Tagen** ausstellen.
3. Die Ausgabe von **Krücken und Rollstühlen** ist ausschließlich den Mediziner:innen gestattet.
 - a. Krücken und Rollstühle dürfen maximal **30 Minuten** verwendet werden.
4. Die Ausgabe von medizinischen Items ist **nicht erlaubt**, außer es handelt sich um **Medikamente mit entsprechendem Rezept**.
5. Der Dienst darf nur angetreten werden, wenn der Spieler **aktiv als Mediziner tätig sein möchte**, z. B. auf Notrufe reagiert oder Behandlungen durchführt.
 - a. Es ist **nicht erlaubt**, sich nur kurz einzustempeln, um danach direkt wieder außer Dienst zu gehen.
 - b. Wer im Dienst ist, muss **angemessene Verfügbarkeit im RP zeigen**.
 - c. Das Mitführen von medizinischer Ausrüstung **außerhalb des Dienstes** ist verboten, außer es ist vorher **RP-technisch abgestimmt** (z. B. Event oder geplantes RP mit Genehmigung).
6. Alle Spieler:innen müssen **auf MEDIC-RP angemessen reagieren**, z. B. auf Verletzungen, Unfälle oder medizinische Einsätze.
 - a. **Ignorieren** von **MEDIC-RP** ist verboten und wird als Fail-RP gewertet.

§10 Unantastbarkeit

1. Grundsätzlich sind **weder Polizisten, Mediziner noch Mechaniker unantastbar**.
2. **Equipment** von Mechanikern, Medical Dep sowie Police Dep. darf **nicht entwendet oder weitergegeben** werden.
3. Nach einer **Kündigung** bei den Mechanikern, Mediziner:innen und Polizei muss **das gesamte Equipment zurückgegeben** werden.

§11 Korruption

1. **Korruption**, die gegen Staatsorgane eingesetzt wird, ist **grundsätzlich verboten**, mit Ausnahme bestimmter Fällen:
 - a. Personen in **Führungspositionen** des **Los Santos Police Department** sowie des **San Andreas Medical Service** unterliegen einem **vollständigen Korruptionsverbot**.

§12 Multijob-System & Fraktionssperre

1. Jeder Spieler darf **maximal drei Jobs gleichzeitig** ausüben.
 - a. **Zwei davon** gelten als reguläre Hauptjobs.
 - b. Ein **dritter Job** ist nur unter bestimmten Bedingungen zulässig (siehe unten).
2. Erlaubte Job-Kombinationen:
 - a. Ein staatlicher Job + ein ziviler Job (z. B. Polizei + Tuner)
 - b. Ein krimineller Job + ein ziviler Job (z. B. Ballers + Mechaniker)
 - c. Zwei zivile Jobs (z. B. Tuner + Taxi)
3. Nicht erlaubt:
 - a. Zwei staatliche Jobs gleichzeitig (z. B. Polizei + Medic)
 - b. Zwei kriminelle Jobs gleichzeitig (z. B. Ballers + Kartell)
 - c. Ein staatlicher + ein krimineller Job (z. B. Medic + Ballers)
4. Besonderheit: Dritter Job
 - a. Darf nur ausgeübt werden, wenn es sich um ein **rechtlich getrennt geführtes, legales Geschäft** handelt, das einer kriminellen Fraktion zugeordnet ist (z. B. ein Restaurant im Besitz des Kartells).
 - b. Der Job muss **vollständig vom Fraktionsgeschehen getrennt** sein.
 - c. **Zivilisten** müssen dort unabhängig arbeiten können.
 - d. Die Ausübung dieses dritten Jobs **benötigt eine ausdrückliche Genehmigung des Serverteams**.
5. Fraktionssperre:
 - a. Beim **Verlassen eines Fraktions- oder Hauptjobs** tritt eine **Sperre von 7 Tagen** in Kraft.
 - b. In dieser Zeit darf **kein neuer Fraktions- oder Hauptjob** angenommen werden.
 - c. Die Sperre gilt **nur für den verlassenen Jobslot** und muss **via Ticket gemeldet** werden.
6. Weitere Regeln:
 - a. **Multiaccounting** oder andere Versuche, die Regelung zu umgehen, sind verboten und werden **bestraft**.
 - b. Das **Serverteam** behält sich vor, Sonderfälle **individuell zu prüfen und zu entscheiden**.

§13 Serverteam

1. Das **Serverteam** behält sich jederzeit das Recht vor, Änderungen am Regelwerk vorzunehmen.
2. Teammitglieder sind im Roleplay **ganz normale Spieler:innen**. Sie haben **IC keine Verbindung zur „Regierung“**.
3. Auch die **Projektleitung** ist Teil des Roleplays und hat **keine besondere Rolle wie Bürgermeister oder Regierungsmitglied**.
4. Wenn ein Teammitglied mit der Meldung **„On-Duty“** über dem Kopf **oder in „On-Duty-Kleidung“** unterwegs ist, darf es **nicht beachtet oder angesprochen** werden.
 - a. Diese Regelung entfällt, sobald das Teammitglied euch anspricht.
5. Das Serverteam muss sich genauso an das **Regelwerk halten wie alle anderen Spieler:innen**.
 - a. **Regelverstöße** durch Teammitglieder können ganz normal **gemeldet** werden.

§14 Support

1. Sollte es in einer **Roleplay-Situation zu Fail-RP** kommen, muss diese Situation **zunächst vollständig ausgespielt** werden.
 - a. Wer die Situation abbricht oder verweigert, begeht selbst einen **Regelverstoß**.
2. Für alle **Supportfälle** (z. B. Fail-RP, Bugs, Erstattungen) muss ein **Video- oder Bildbeweis** vorgelegt werden.
3. Wer während eines laufenden Supportfalls den Support **einfach verlässt**, begeht **Supportflucht**.
4. Das **private Anschreiben von Teammitgliedern** mit dem Ziel, schneller Hilfe zu erhalten, ist verboten.
5. Im Support wird **nicht direkt nach der Projektleitung gefragt**. Das Serverteam arbeitet nach einer **klaren Hierarchie**.
6. Im Support gilt ein **respektvoller Umgangston** - Beleidigungen, Provokationen oder toxisches Verhalten sind untersagt.
7. Den **Anweisungen der Supporter** ist Folge zu leisten.
8. **Geduld** ist notwendig: Supportfälle werden nach Dringlichkeit und Reihenfolge bearbeitet.
9. Entscheidungen des Supports sind grundsätzlich **bindend**, können aber bei Bedarf mit Beweisen im Nachhinein angefochten werden.

§15 Support- und Whitelist-Zeiten

1. Developer-Zeiten:
 - a. Montag - Freitag: 08:30 bis 12:00 Uhr
 - b. Samstag - Sonntag: Ruhetag
2. Erreichbarkeit Projektleitung:
 - a. Montag - Freitag: 08:30 bis 12:00 Uhr
 - b. Samstag - Sonntag: Ruhetag
 - i. Anliegen an die Projektleitung werden ausschließlich über Tickets geregelt.
3. Whitelist-Zeiten:
 - a. Täglich von 18:00 bis 20:00 Uhr
 - i. Sollte kein Supporter verfügbar sein und ihr dringend Hilfe benötigen, nutzt bitte das Ticketsystem auf unserem Discord-Server.

§16 Notfallcodes

In Ausnahmefällen kann es passieren, dass Spieler:innen das Roleplay sofort unterbrechen müssen.

Dafür gibt es feste **Notfallcodes**, die im RP genutzt werden dürfen:

1. **Tamagotchi - Familiärer Notfall:**
 - a. Wird verwendet, wenn ein Spieler aus familiären Gründen das RP sofort verlassen muss (z. B. schreiendes Kind, häusliche Notfälle).
 - i. *Beispiel:* „Ich muss kurz weg, Tamagotchi.“
2. **Code 1 - Beruflicher Einsatz**
 - a. Für Spieler, die in Echtzeit-Berufen wie Feuerwehr, Polizei oder Rettungsdienst arbeiten und zu einem realen Einsatz gerufen werden.
 - i. *Beispiel:* „Tut mir leid, Code 1, ich muss sofort zum Einsatz.“
3. **Code 2 - Medizinischer Notfall**
 - a. Wird genutzt bei persönlichen gesundheitlichen Problemen oder wenn ein medizinischer Notfall im Haushalt eintritt.
 - i. *Beispiel:* „Ich habe einen Code 2, muss mich um etwas Dringendes kümmern.“
4. **Code 3 - Unvorhergesehener Unterbruch**

- a. Für allgemeine, plötzliche Störungen, die nicht unter die anderen Codes fallen.
 - i. *Beispiel:* „Ich habe einen Code 3, muss mich für einen Moment hinlegen.“

§17 Sonstiges

- 1. Wer im Rahmen des Roleplays einen **Videobeweis** nutzen möchte, benötigt dafür ein Aufnahme des gesamten Bildschirms.
 - a. Aufnahmen, in denen ein Streaming Layout zu sehen ist, werden nicht genutzt.
 - b. Die Mindest-Zeitspanne eines Beweisvideos muss je nach Situation mindestens 30 Sekunden betragen.
 - i. Bei Fail-RP Fällen muss die gesamte Situation aufgezeichnet sein.
 - c. Hilfen zu diesen Einstellungen, können gerne via. Ticket sowie Voice Support eingeholt werden.
- 2. Spieler:innen, die **nicht aktiv an einer RP-Situation beteiligt** sind, dürfen diese **nicht beeinflussen oder eingreifen**.
 - a. Laufende Interaktionen müssen respektiert werden.
 - b. Unbeteiligte sollten sich ausschließlich auf Beobachtungen beschränken.
- 3. Es ist **verboten**, Fahrzeugschlüssel durch Forderungen oder Erpressungen zu erhalten.
- 4. Bei allen Tätigkeiten auf dem Server sollte eine **passende Kleidung** getragen werden.
 - a. Passende Kleidung stärkt die **Immersion** und sorgt dafür, dass Charaktere authentischer wirken.
 - b. Dadurch entsteht eine glaubwürdige Spielwelt, die das Spielerlebnis für alle verbessert.
- 5. **Abcampen am Einreiseamt**, um dort neue Spieler:innen gezielt für Fraktionen oder Gruppierungen zu werben, ist **strengstens verboten**.
 - a. Neue Spieler:innen sollen die Möglichkeit haben, sich in Ruhe mit dem Server und den Grundlagen vertraut zu machen.
 - b. Werbung für Fraktionen darf ausschließlich im **Roleplay-Kontext** stattfinden und nicht durch aggressives Ansprechen direkt nach der Einreise.

§18 Verwarnungen

- 1. Auf dem Server gilt ein **Verwarnsystem**.
 - a. Bei **kleineren Verstößen** wird eine Verwarnung ausgesprochen.

- b. Spieler:innen können bis zu **drei Verwarnungen** sammeln.
 - c. Ab der **vierten Verwarnung** erfolgt ein **24-Stunden-Ban**.
- 2. Bei **schwerwiegenden Verstößen** (z. B. **Fail-RP, Trolling, Cheating** oder **Hacking**) werden sofortige **Banns von 1 Woche bis permanent** ausgesprochen.

§19 Strafen & Sanktionen

Alle Strafen werden vom Serverteam nach **Schweregrad des Verstoßes** und unter Berücksichtigung der **Umstände** ausgesprochen. Wiederholte Verstöße können härter geahndet werden.

- 1. Verwarnungen
 - a. Kleinere Verstöße (z. B. kleinere Regelbrüche, einmalige Störungen).
 - b. Maximal 3 Verwarnungen → danach automatischer **24-Stunden-Ban**.
- 2. Zeitbanns
 - a. Werden bei **mittleren bis schweren Verstößen** verhängt.
 - b. Dauer: **24 Stunden bis 30 Tage**, abhängig von der Situation.
 - c. Beispiele:
 - i. Fail-RP
 - ii. Meta-Gaming
 - iii. Power-Gaming
 - iv. Respektloses Verhalten
 - v. Supportflucht
- 3. Permanente Banns
 - a. Werden bei **massiven oder wiederholten Regelbrüchen** ausgesprochen.
 - b. Beispiele:
 - i. Cheating / Hacking
 - ii. Bugusing zum Vorteil
 - iii. Massives Trolling
 - iv. Dauerhafte Störung des Roleplays
 - v. Umgehung von Sperren / Multiaccounting
- 4. Sonderfälle
 - a. Bei Unklarheiten oder Grenzfällen entscheidet das **Serverteam nach Ermessen**.
 - b. Spieler:innen haben die Möglichkeit, über ein Ticket im Discord eine **Überprüfung** oder **Einspruch** zu beantragen.